

معرفی نرم افزار ۲۰۱۱ Revit Architecture

در Autodesk Revit Architecture روند انجام پروژه براساس مدل اطلاعاتی ساختمان

BIM (Building Information Model) است . و شما ضمن تکامل و مدیریت این مدل ، مراتب را به منظور استخراج و ارائه مستندات مورد نیاز پروژه فراهم می آورد. در زیر به معرفی مختصر برخی از این امکانات و توانمندیهای این نرم افزار پرداخته ام .

روند طراحی:

طراحی و ایجاد مدل اطلاعاتی ساختمان

وسپس به آسانی با جانمایی و بهینه سازی اجزاء و عناصر ساختمان (دیوارها، ستونها، دربها، پنجره ها و...) و همچنین ترکیب معمارانه آنها طرح مورد نظر خود را خلق می کنید

ترسیمات: کار ترسیم شما بسیار راحت است چراکه با انتخاب تراز هر طبقه ، نقشه ای دوبعدی از عناصر موجود بر مبنای مقیاسی که تعریف کرده اید در اختیارتان قرار می گیرد و شما ضمن ویرایش اجسام با اضافه کردن توضیحاتی مانند نام فضاها و یادداشت ها و سایر ضروریات نقشه آنرا برای چاپ آماده می سازید ، برای تهیه یک نما و یا برش از پیچیده ترین قسمتهای ساختمان کافیت خط برش یا نشانگر نما را در آن قسمت مستقر کنید . با این توانایی ها تهیه نقشه های دوبعدی پلانهای کاربری فضاها، پلان های مبلمان، پلان های اندازه گذاری، پلان های سقف کاذب و... به سادگی امکانپذیر است.

جزئیات: کافیت شما موقعیت و مقیاس مورد نظر دیتایل را انتخاب کنید و مؤلفه های آنرا از هم خانواده های موجود در نرم افزار برای تکمیل دیتایل بارگزاری کنید.

جداول مقادیر و برآوردها: برای تهیه جداول فهرستی از تمام جداول مورد نیاز پروژه درپیش فرض نرم افزار وجود دارد و لازم است شما با انتخاب عنوان جدول و مشخصات مورد نظر تدوین مقادیر و محاسبات آنرا به این برنامه واگذارید.

مستندسازی:

محل قرارگیری شرکت خود

چیدمان شیت ها وضخامت خطوط ومقیاس های نقشه ها لحاظ کنید وآنرا برای تمام پروژه ها توسعه دهید

اصلاحات: با اصلاح هر قسمت ازمدل پروژه سایر قسمتهای مرتبط به آن هم تغییر می کند واین تغییرات سر یعاً در تمام نقشه های وجداول پروژه اعمال می شود.

تبادلات: ارسال و وارد کردن فایل های اکثر نرم افزار های کاربردی مهندسی و معماری به این برنامه از قابلیت های منحصر به فرد این محصول شرکت Autodesk است.

تحلیل انرژی: در این نرم افزار می توانید مدل ساختمان خود را از نظر دریافت و ذخیره انرژی برای رسیدن به شرایط ایده آل مورد تجزیه وتحلیل و اصلاحات قرار دهید.

تصاویر سه بعدی: برای تهیه تصاویر سه بعدی داخلی وخارجی لازم است شما ابتدا دوربین را در موقعیتی جاگذاری کنید وبا تعیین وتنظیم نورهای طبیعی ومصنوعی رندر مورد نظر خود را ایجاد کنید. از آنجا که این برنامه مختص پروژه های معماریست برخلاف سایر نرم افزارها دارای تنظیمات پیچیده ای برای رندرینگ نیست وكیفیت رندر حاصل آن بسیار بالا وبسیار شبیه به واقعیت صورت می پذیرد.

گردش مجازی: شاید باور کردنی نباشد برای تهیه یک انیمیشن فقط مسیری برای گردش در طرح ترسیم می کنید وبابهینه سازی دوربین وسرعت حرکت آن یک انیمیشن حرفه ای از پروژه خود تهیه می نمایید.

این نرم افزار دارای توانمندیهای بسیاری در زمینه طراحی وترسیم، کاربرد تکنولوژی ها ومتریال های نوین در ارائه پروژه های معماری می باشد ودر حال حاضر **Architecture** **Revit**

محل قرارگیری شرکت خود

معماری دنیا مورد استفاده قرار می گیرد. از آنجائیکه ساختار این نرم افزار براساس روند طراحی پروژه های معماری است ، یادگیری آن بسیار ساده است ومی توانید با گذراندن دوره های مقدماتی ، متوسطه ، پیشرفته از آن بهر مند شوید.

البته در آخرین نسخه از این نرم افزار (۲۰۱۱) امکاناتی بسیار پیشرفته و ضروری لحاظ شده از جمله: شبیه سازی مسیر خورشید و سایه نسبت به ساختمان شما (Sun Path) - نمایش متریاها در صفحه کاری بصورت واقعی (Realistic materials available in) (editable views) و...

نمونه ای از کار که با این نرم افزار انجام داده ام:



1 3D View 2

Autodesk® Revit®

www.autodesk.com/revit

No.	Description	Date

Owner

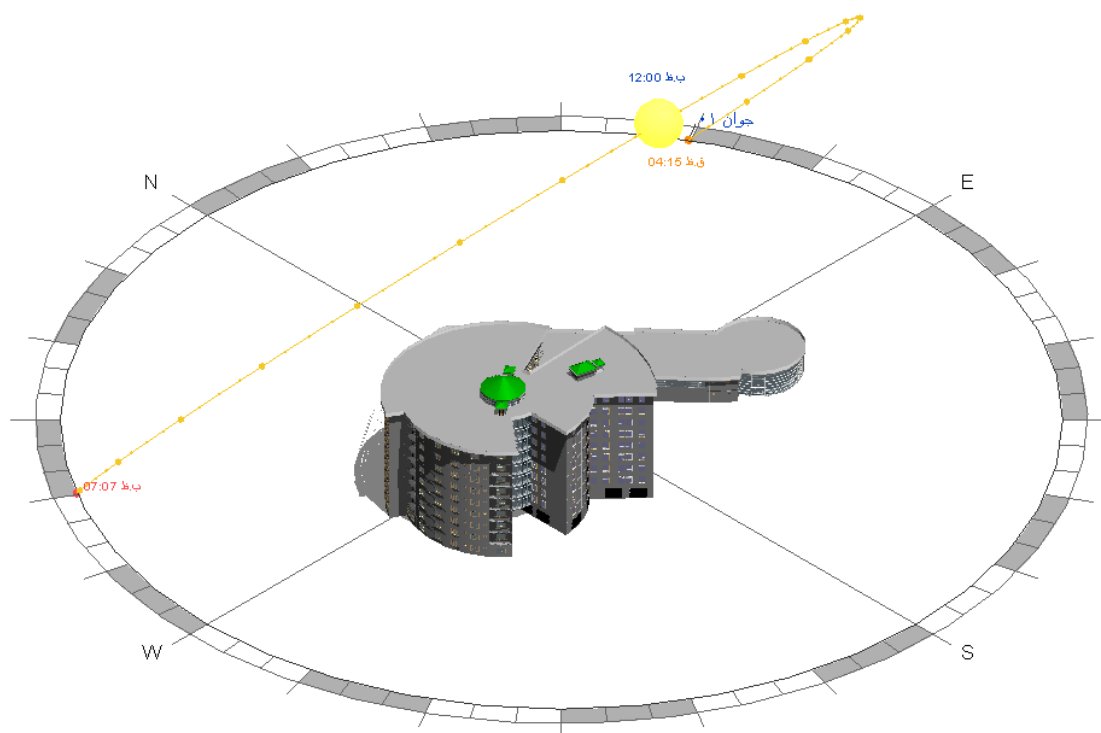
Project Name

Unnamed

Project number	Project Number	A101
Date	Issue Date	
Drawn by	Author	
Checked by	Checker	
	Scale	

06/20/2010 01:10:23

شبیه سازی مسیر خورشید:

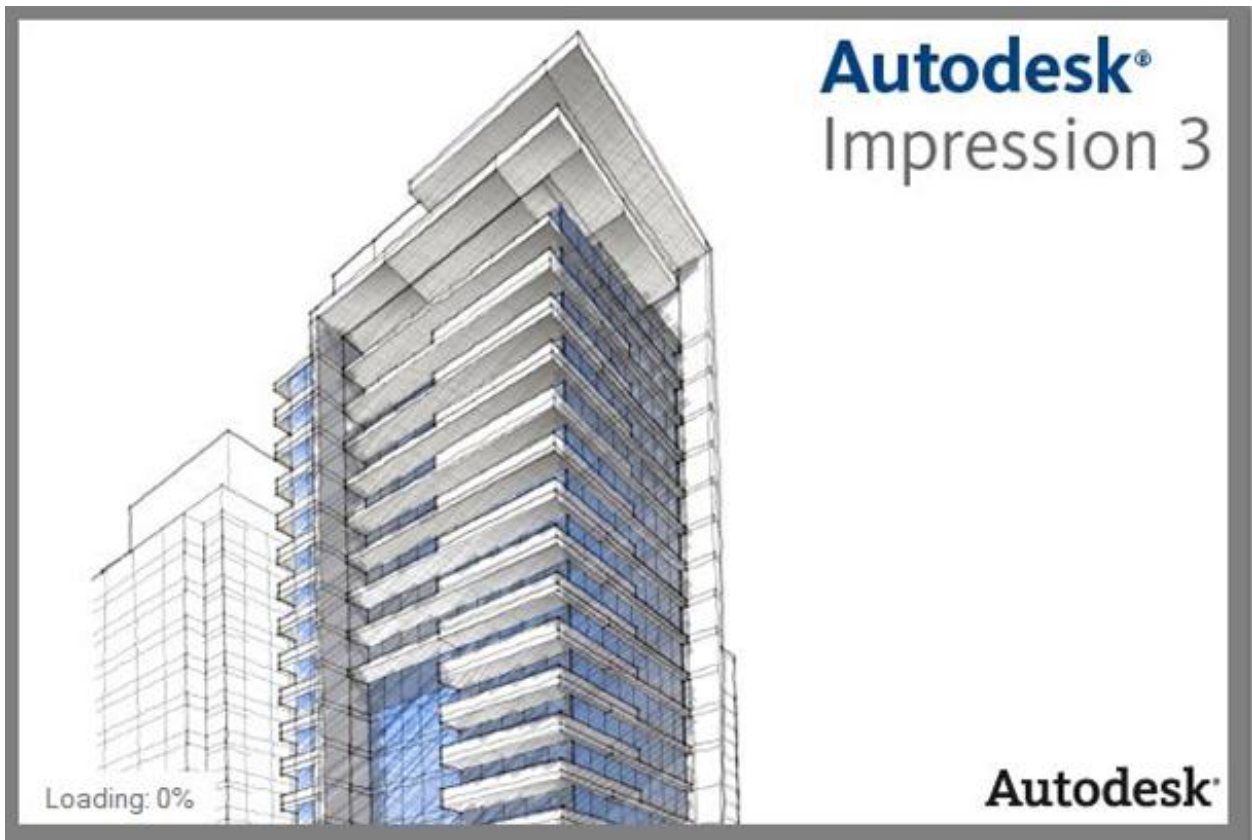


نمای از پرسپکتیو داخلی:





Autodesk Impression 3 ३



نرم افزار impression یکی از نرم افزارهای شرکت auto desk می باشد، این نرم افزار برای کارهایی استفاده میشود که دانشجویان رشته معماری از آن به عنوان درک یک بیان یا نمایش تفکرات ذهنی و خیال یاد می کنند.

با استفاده از این نرم افزار می توانید تمام پلان ها و نماها، به خصوص پرسپکتیو های داخلی و خارجی را به صورت کاملاً شبیه به مازیک و آبرنگ و... راندو کنید.

این نرم افزار ورودی و خروجی هایی چون اتوکد و فتوشاپ و ... (کلیه فرمت های تصویری) را پشتیبانی کند.

انواع اشکال مورد نیاز برای راندو از جمله، ماشین، انسان، گیاهان و درختان (در حالت های مختلف) به صورت بلوک () موجود می باشد.

نمونه ای کاری که با این نرم افزار انجام داده ام:

